

Ενημερωτικό Δελτίο του έργου Anti-Rumour

Nº3

ΜΑΪΟΣ 2024

Γεια σου, Anti-Rumourer!

Επανήλθαμε για να σας πούμε περισσότερα για το έργο Anti-Rumour, το οποίο προέκυψε από **την ανάγκη να διατεθούν στην κοινωνία οι απαραίτητοι αξιόπιστοι πόροι για εκπαίδευση όσον αφορά τον ψηφιακό αλφαριθμητισμό και την ποιότητα του περιεχομένου που προσλαμβάνεται από τους χρήστες.**

Ο γραμματισμός στα μέσα ενημέρωσης περιλαμβάνει ένα φάσμα προσεγγίσεων που συμβάλλουν στην ανάπτυξη δεξιοτήτων κριτικής σκέψης γύρω από όλα τα είδη των μέσων ενημέρωσης και στην κατανόηση του τρόπου με τον οποίο οι πληροφορίες επηρεάζουν την κοινωνία, συμπεριλαμβανομένου του πολιτισμού και των νορμών.

Προκειμένου να προωθήσουμε τον γραμματισμό στα μέσα ενημέρωσης, είμαστε στην ευχάριστη θέση να σας παρουσιάσουμε...



... το Σοβαρό Παιχνίδι του έργου Anti-Rumours, με θέμα τον Γραμματισμό στα Μέσα Ενημέρωσης, κατά των θεωριών συνωμοσίας

Οι εταίροι του έργου Anti-Rumour έχουν αναπτύξει ένα **Σοβαρό Παιχνίδι με θέμα τον Γραμματισμό στα Μέσα Ενημέρωσης, κατά των θεωριών συνωμοσίας.**

Τι ακριβώς είναι όμως ένα Σοβαρό Παιχνίδι;



Ένα Σοβαρό Παιχνίδι έχει συνήθως τη μορφή ενός επιτραπέζιου παιχνιδιού. Ωστόσο, ένα τέτοιο παιχνίδι έχει σαφή εκπαιδευτικό σκοπό και δεν προορίζεται να παίζεται κυρίως για σκοπούς διασκέδασης. Ο στόχος του Σοβαρού Παιχνιδιού του έργου Anti-Rumour είναι να εκπαιδεύσει τους νέους, να ενισχύσει την απόκτηση γνώσεων και να τους προσφέρει ταυτόχρονα αποτελεσματικές στρατηγικές που εμπράκτως να εφαρμοστούν. Έτσι, μέσω ενός παιχνιδοποιημένου περιβάλλοντος, οι νέοι μπορούν να μάθουν και να αναπτύξουν τον γραμματισμό τους στα μέσα ενημέρωσης, καθώς και τις δεξιότητές τους στην κριτική σκέψη.

Το Σοβαρό Παιχνίδι βασίζεται σε παιχνίδι ρόλων, ενισχύοντας τις ατομικές δεξιότητες των συμμετεχόντων. Με αυτόν τον τρόπο, το παιχνίδι αποσκοπεί στο να είναι συνεργατικό, εστιάζοντας στην αξιολόγηση των δεξιοτήτων και των χαρακτηριστικών της προσωπικότητας των παικτών, οι οποίοι είναι σε θέση να αναγνωρίσουν τους διαφορετικούς τύπους μέσων και τα μηνύματα που μεταδίδουν.

Ως εκ τούτου, μέσω ενός παιχνιδοποιημένου περιβάλλοντος, το Σοβαρό Παιχνίδι του Anti-Rumour Serious επιδιώκει να καταπολεμήσει την παραπληροφόρηση και τις ψευδείς ειδήσεις, προωθώντας τον γραμματισμό στα μέσα ενημέρωσης και την διανοητική ικανότητα των νέων.

Όπως υποστηρίζει ο Reglitz (2022), στην πολιτική, οι αντιλήψεις είναι εξίσου σημαντικές με τα γεγονότα και έχουν τη δύναμη να επηρεάζουν τις απόψεις των ανθρώπων και να επηρεάζουν σε κάποιο βαθμό επίσης ακόμη και τις πράξεις τους. Είναι επίσης πιθανό το ενδεχόμενο ακόμη κι αν οι άνθρωποι ισχυρίζονται ότι δεν πιστεύουν στις ψευδείς ειδήσεις, οι πληροφορίες αυτές να έχουν υποσυνείδητες συνέπειες στις αντιλήψεις τους για διάφορα θέματα.

Περί τίνος Πρόκειται;

Σε αυτό το παιχνίδι ρόλων, οι παίκτες υποδύονται τους δημιουργούς περιεχομένου. Έχουν επιλεγεί για να συμμετάσχουν σε έναν διαγωνισμό μιας πλατφόρμας κοινωνικής δικτύωσης. Η πλατφόρμα αυτή θέλει να προωθήσει τον γραμματισμό στα μέσα ενημέρωσης ανάμεσα στο κοινό της.

Για το λόγο αυτό, κάθε δημιουργός περιεχομένου (παίκτες) πρέπει να δημιουργήσει ένα άρθρο για ένα συγκεκριμένο θέμα.

Οι παίκτες θα πρέπει να ψηφίσουν ποια άρθρα κατά τη γνώμη τους αξίζουν να δημοσιευτούν. Τα άρθρα με τις περισσότερες ψήφους τελικά θα δημοσιευτούν, και οι δημιουργοί τους θα είναι οι νικητές.

Όμως, περιμένετε! Οι παίκτες δεν υποδύονται απλώς τους δημιουργούς περιεχομένου, αλλά ταυτόχρονα και τους **συνομωσιολόγους** ή, αντίθετα, τους **υπέρμαχοι της αλήθειας**. Αυτοί οι ρόλοι θα ανατεθούν από τις κάρτες του παιχνιδιού ρόλων.



Ενώ οι υπέρμαχοι της αλήθειας είναι προσηλωμένοι στις αξίες της ακεραιότητας και καλλιεργούν την κουλτούρα της κριτικής σκέψης, οι συνομωσιολόγοι είναι αυθεντίες στην παραπληροφόρηση και στοχεύουν στην διατάραξη της αλήθειας, επηρεάζοντας την κοινή γνώμη. Η δουλειά των **υπέρμαχων της αλήθειας** είναι να **ξεσκεπάζουν τους συνομωσιολόγους και τις ψευδείς ειδήσεις τους**, ενώ οι **συνομωσιολόγοι στοχεύουν στη διάδοση ψευδών αφηγημάτων**.

Αν δημοσιευτούν περισσότερα άρθρα με ψευδείς ειδήσεις, οι συνομωσιολόγοι είναι νικητές, αφού κατάφεραν να εξαπατήσουν τους συναδέλφους τους, με αποτέλεσμα οι ψευδείς ειδήσεις τους να διαδοθούν και να επηρεάσουν την κοινή γνώμη.

Αν δημοσιευτούν περισσότερα άρθρα των οποίων τα γεγονότα είναι επαληθευμένα, οι υπέρμαχοι της αλήθειας είναι οι νικητές. Έχουν επιτύχει τον στόχο τους να προωθήσουν τη διαφάνεια και την επαλήθευση των πληροφοριών.

Πώς Παίζεται:

Κάθε παίκτης/τρια θα **τραβήξει μία κάρτα με τον ρόλο του/της (κάρτες δημιουργών περιεχομένου)**, η οποία θα καθορίσει τη θέση του/της για τον συγκεκριμένο γύρο: θα είναι είτε **συνωμότες**, είτε **υπέρμαχοι της αλήθειας**. Στη συνέχεια, θα πρέπει να **τραβήξουν μια κάρτα με ένα μήνυμα**. Αυτές οι κάρτες παρουσιάζουν στον παίκτη έναν τίτλο και μια αφήγηση.

Στη συνέχεια, οι παίκτες θα πρέπει να **γράψουν ένα άρθρο σε 10 λεπτά με βάση αυτό το μήνυμα, και σύμφωνα με το ρόλο τους**.

Για να διεξάγουν την έρευνά τους, μπορούν να χρησιμοποιήσουν:

- Υπολογιστές
- Smartphones
- Στυλό και φύλλα χαρτιού

Θα πρέπει να χρησιμοποιήσουν τις δεξιότητες και τους πόρους τους σε θέματα γραμματισμού στα μέσα ενημέρωσης για να επιδιώξουν τους στόχους τους.



Αφού περάσει ο χρόνος, θα παρουσιάσουν τα άρθρα τους, με στόχο να πείσουν τους υπόλοιπους παίκτες να τους ψηφίσουν και να το δημοσιεύσουν. Λάβετε υπόψη ότι οι **συνωμοσιολόγοι** θα ψηφίσουν εκείνα τα άρθρα που θεωρούν ψευδή, ενώ οι **υπέρμαχοι της αλήθειας** θα ψηφίσουν μόνο εκείνα που θεωρούν αληθή.



Η ψηφοφορία πρέπει να είναι μυστική, με τη χρήση των πλακιδίων ψηφοφορίας.  

Αφού όλοι οι παίκτες ολοκληρώσουν τις παρουσιάσεις τους, ο συντονιστής, υποδύοντας την πλατφόρμα κοινωνικής δικτύωσης, θα αποκαλύψει ποια άρθρα έλαβαν τις περισσότερες ψήφους, κι αυτά θα δημοσιευθούν.

Δοκιμάστε το και μόνοι/μόνες σας!

Το Σοβαρό Παιχνίδι του "Anti-Rumour" θα είναι σύντομα διαθέσιμο στην ιστοσελίδα μας! Στην ενότητα «Πόροι», μπορείτε να βρείτε το εξής υλικό:

- **Οδηγός Συντονιστή:** Αυτό το έγγραφο παρέχει τις απαραίτητες οδηγίες προς τους συντονιστές, ώστε να διεξάγουν το παιχνίδι με αποτελεσματικό τρόπο. Περιέχει σημαντικές πληροφορίες σχετικά με τους κανόνες, το σύστημα ψηφοφορίας και το υλικό. Παρέχει επίσης εκτεταμένες πληροφορίες για κάθε κάρτα μηνύματος (καθώς και τον χαρακτηρισμό εάν πρόκειται για ψευδείς ειδήσεις ή όχι). Επιπλέον, παρέχει επίσης μερικές υποδείξεις.
- **Εγχειρίδιο Κανόνων του Παιχνιδιού:** Αυτό το έγγραφο παρέχει λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με τις οδηγίες και τους κανόνες του παιχνιδιού. Σ' αυτό μπορείτε να ενημερωθείτε για τον εξοπλισμό που απαιτείται, το στήσιμο του παιχνιδιού, τους γύρους και το σύστημα βαθμολόγησης. Τέλος, αυτό το εγχειρίδιο κανόνων θα σας παρέχει οδηγίες για το πώς να εκτυπώσετε το υλικό του παιχνιδιού.



Είναι πολύ εύκολο! Το μόνο που χρειάζεστε είναι ένας εκτυπωτής, χαρτί 200-300 gsm και θήκες πλαστικοποίησης (συνιστάται). Όλα τα αρχεία έχουν το κατάλληλο μέγεθος και μορφή. Το μόνο που χρειάζεται είναι να κάνετε κλικ στην επιλογή «Εκτύπωση» και να κόψετε τα περιγράμματα!

- **Εκτύπωση αρχείων:** Στην ιστοσελίδα μας, μπορείτε να βρείτε την εκτυπώσιμη έκδοση του υλικού του παιχνιδιού, η οποία αποτελείται από:
 - 8 κάρτες ρόλων
 - 58 κάρτες μηνυμάτων
 - 8 πίνακες αποτελεσμάτων
 - 200 πλακίδια ψηφοφορίας
 - 8 καρτέλες κάλυψης
 - 1 Οδηγός Συντονιστή (συνιστάται)



Δοκιμάστε το και μόνοι/μόνες σας! (Διαδικτυακή εκδοχή)

Μπορείτε επίσης να παίξετε το παιχνίδι μας διαδικτυακά στην πλατφόρμα **Tabletopia**. Η πλατφόρμα αυτή αποτελεί ένα ψηφιακό «καταφύγιο» για τους λάτρεις των επιτραπέζιων παιχνιδιών, προσφέροντας μια πλούσια διαδικτυακή πλατφόρμα όπου οι παίκτες μπορούν να παίξουν εικονικά διάφορα επιτραπέζια παιχνίδια.

Προσαρμόσαμε το Σοβαρό Παιχνίδι του Anti-Rumour με τρόπο ώστε να μπορεί να παιχτεί εύκολα στο Tabletopia, έτσι ώστε να μπορεί να παιχτεί και διαδικτυακά, χωρίς να υπάρχει η ανάγκη για εκτύπωση του υλικού.

Για να παίξετε το παιχνίδι θα πρέπει απλώς να μεταβείτε στο Tabletopia μέσω των συνδέσμων που παρέχονται διαδικτυακά, να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό και ν' αρχίσετε να εξετάζετε τις δεξιότητές σας στον γραμματισμό στα μέσα ενημέρωσης!



Μπορείτε να αξιοποιήσετε όλους αυτούς τους πόρους σε **4 γλώσσες!**



Σύντομα κοντά σας...

Το έργο Anti-Rumour δεν έχει τελειώσει ακόμα!

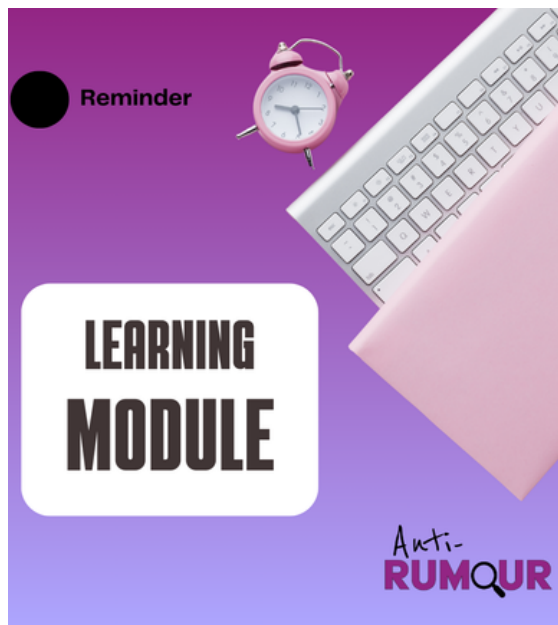
Σύντομα θα ανεβάσουμε την Ενότητα Εκπαίδευσης του έργου!

Η ενότητα αυτή θα παραχθεί με στόχο την ενίσχυση του γραμματισμού των νέων στα μέσα ενημέρωσης. Η ενότητα αυτή **θα παρέχει σχέδια μαθήματος με σκοπό την εκπαίδευση των οργανώσεων νεολαίας και των εκπαιδευτών νέων** για στη χρήση του υλικού που παρήχθηκε στα πλαίσια του έργου (Οδηγός, Εργαλειοθήκη και Σοβαρό Παιχνίδι), αναδεικνύοντάς τους τον τρόπο με τον οποίο μπορούν να αποδειχθούν χρήσιμα για τις περιθωριοποιημένες κοινωνικές ομάδες, καθώς και όσον αφορά διάφορα περιβαλλοντικά ζητήματα.

Θα χωρίζεται σε 4 μαθήματα:

- Θεωρίες Συνωμοσίας για τις περιθωριοποιημένες ομάδες
- Περιβαλλοντική ευαισθητοποίηση και Υπερθέρμανση του πλανήτη
- Θεωρίες συνωμοσίας και τα βασικά τους χαρακτηριστικά
- Γραμματισμός στα Μέσα Ενημέρωσης - Προστασία και ενδυνάμωση

Περιλαμβάνουν τόσο μια θεωρητική όσο και μια πρακτική προσέγγιση, προσαρμοσμένη στην ομάδα-στόχο, και παρέχουν χρήσιμο και ενδιαφέρον υλικό για ενσωμάτωσή τους σε εκπαιδευτικά προγράμματα!



Μείνετε συντονισμένοι για να μάθετε Περισσότερα!



@anti_rumour



@AntiRumour_Page



Stiftung Digitale Chancen
Γερμανία



Dramblys
Ισπανία



Challedu
Ελλάδα



Citizens In Power
Κύπρος



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας δημοσίευσης δεν συνιστά επικύρωση του περιεχομένου της, το οποίο αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο των συγγραφέων, και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Αριθμός έργου: 2021-2-DE04-K220-YOU-000048336