

Newsletter del proyecto Anti-Rumour

Nº3

MAY 2024

Hi, Anti-Rumourer!

Volvemos para contarte más sobre el proyecto Anti-Rumor, que nació de la **necesidad de poner a disposición recursos fiables para educar en alfabetización mediática y calidad de contenidos online.**

La alfabetización mediática abarca una serie de enfoques que contribuyen al desarrollo de habilidades de pensamiento crítico en torno a todo tipo de medios de comunicación y a la comprensión de cómo la información afecta a la sociedad, incluidas la cultura y las normas.

Para fomentar la alfabetización mediática, nos complace presentarte...



El Juego Serio de Anti-Rumour

El Consorcio de Anti-Rumour ha desarrollado un Juego Serio sobre alfabetización mediática contra las teorías de la conspiración, pero... ¿qué es un Juego Serio?



Un Juego Serio es un tipo de juego de mesa, juego de cartas o videojuego. Sin embargo, tiene un propósito educativo explícito, y no está pensado para ser jugado principalmente por diversión. El objetivo del Juego Serio Anti-Rumour es formar a los jóvenes, potenciar la adquisición de conocimientos y proporcionarles estrategias eficaces que puedan poner en práctica. Así, a través de un entorno gamificado, los jóvenes pueden aprender y desarrollar su alfabetización mediática y sus habilidades de pensamiento crítico.

Nuestro Juego Serio se basa en el juego de rol, potenciando las habilidades individuales de los participantes. De este modo, el juego pretende ser un juego cooperativo, centrado en evaluar las habilidades de las personas para identificar los diferentes tipos de medios de comunicación y los mensajes que envían.

Por lo tanto, a través de un entorno gamificado, el Juego Serio de Anti-Rumour pretende combatir la desinformación y las fake news, fomentando la alfabetización mediática y la capacidad intelectual de los jóvenes.

Como sostiene Reglitz (2022), en política las percepciones son tan importantes como los hechos y tienen el poder de influir en las opiniones de la gente e incluso de afectar, hasta cierto punto, a sus acciones. También es posible que, aunque la gente diga que no cree en las fake news, esta información pueda tener consecuencias (inconscientes) en sus percepciones sobre diversos temas

¿De qué trata el juego?

En este juego de rol, los jugadores se hacen pasar por creadores de contenidos. Han sido seleccionados para participar en un concurso por una plataforma de redes sociales. Esta plataforma quiere promover la alfabetización mediática entre su audiencia. Por eso, cada creador de contenidos (el jugador) debe crear un artículo sobre un tema concreto. Los jugadores tendrán que votar qué artículos, en su opinión, merecen la pena ser publicados. Los artículos con más votos serán publicados, y sus autores, los ganadores.

Pero, ¡espera! Los jugadores no sólo se hacen pasar por creadores de contenidos, sino también por **conspiradores** o **entusiastas de la verdad**. Estos roles serán asignados por las cartas de rol.



Mientras que los entusiastas de la verdad están comprometidos con los valores de integridad y fomentan una cultura de pensamiento crítico, los conspiradores son maestros de la desinformación y su objetivo es perturbar la verdad, influyendo en la opinión pública. El trabajo de los **entusiastas** de la verdad **es desenmascarar a los conspiradores** y sus noticias falsas, mientras que los **conspiradores se dedican a difundir falsas narrativas**.

Si se publican más artículos falsos, los conspiradores ganan, han engañado a sus colegas y ahora sus noticias falsas se difundirán, impactando en la opinión pública

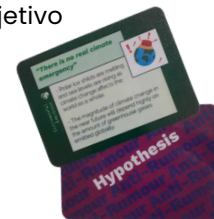
Si se publican más artículos veraces, ganan los entusiastas de la verdad. Han logrado su objetivo de promover una información transparente y verificada

How to play:

Cada jugador **robará una carta de juego de rol** (cartas de creadores de contenido), **que marcará su destino para esa ronda**: serán conspiradores o entusiastas de la verdad. A continuación, **tendrán que sacar una tarjeta de mensaje**. Estas cartas presentan al jugador un titular y una narración. A continuación, **los jugadores tendrán que escribir un artículo en 10 minutos basado en ese mensaje y de acuerdo con su papel**. Para facilitar su investigación, pueden hacer uso de:

- Ordenador
- Smartphones
- Bolígrafos y hojas de papel

Tendrán que utilizar sus competencias y recursos de alfabetización mediática para perseguir sus objetivo



Una vez transcurrido el tiempo, presentarán sus artículos, con el objetivo de convencer al resto de jugadores para que les voten y lo publiquen. Ten en cuenta, que los conspiradores votarán aquellos artículos que crean falsos, y los entusiastas de la verdad votarán sólo aquellos que crean verdaderos.



El voto debe ser secreto, utilizando las fichas de votación  

Una vez que todos los jugadores hayan terminado con sus presentaciones, el facilitador, haciéndose pasar por la plataforma de medios sociales, revelará qué artículos han recibido más votos, siendo los que se publicarán.

Pruébalo tú mismo!

¡El Juego Serio de Anti-Rumour estará pronto disponible en nuestra página web! En la sección Recursos, podrás encontrar:

- **La Guía del Facilitador:** Este documento proporciona las instrucciones necesarias para que los facilitadores lleven a cabo el juego de forma eficaz. Contiene información importante sobre las reglas, el sistema de votación y el material. También proporciona información ampliada sobre cada tarjeta de mensaje (así como para establecer si son noticias falsas o no). Además, también proporciona recomendaciones.
- **Manual de instrucciones de Anti-Rumor:** Este documento proporciona información detallada sobre las instrucciones y reglas para jugar al juego. Aquí encontrará el equipo necesario, la organización del juego, las rondas y el sistema de puntuación. Por último, este Libro de Reglas te dará pautas sobre cómo imprimir el material del juego



Es muy fácil! Todo lo que necesitas es una impresora que funcione, papel de 200-300gsm y bolsas de plastificación (recomendadas). Todos los archivos tienen el tamaño y el formato correctos. Sólo tienes que hacer clic en imprimir y recortar los bordes.

- **Material para imprimir:** En nuestra página web puedes encontrar la versión imprimible del material de juego, que consta de:
 - 8 tarjetas de rol
 - 58 Cartas de mensajes
 - 8 marcadores
 - 200 fichas de votación
 - 8 fichas de ocultación
 - 1 Guía del facilitador (recomendada)



Pruébalo tú mismo (Versión online)

También puede jugar a nuestro juego en línea en Tabletopia. Tabletopia es un paraíso digital para los entusiastas de los juegos de mesa, ya que ofrece una rica plataforma en línea donde los jugadores pueden jugar a una gran variedad de juegos de mesa virtuales.

Hemos adaptado el Anti-Rumour Serious Game para que pueda jugarse fácilmente en Tabletopia, de modo que pueda jugarse en línea, sin necesidad de imprimirlo.

Para jugar sólo tendrás que ir a tabletopia a través de los enlaces facilitados en la web, crear una cuenta y ¡empezar a poner a prueba tus habilidades mediáticas!



Puede disfrutar de todos estos recursos en 4 idiomas.



Próximamente...

El proyecto Anti Rumour aún no ha terminado!

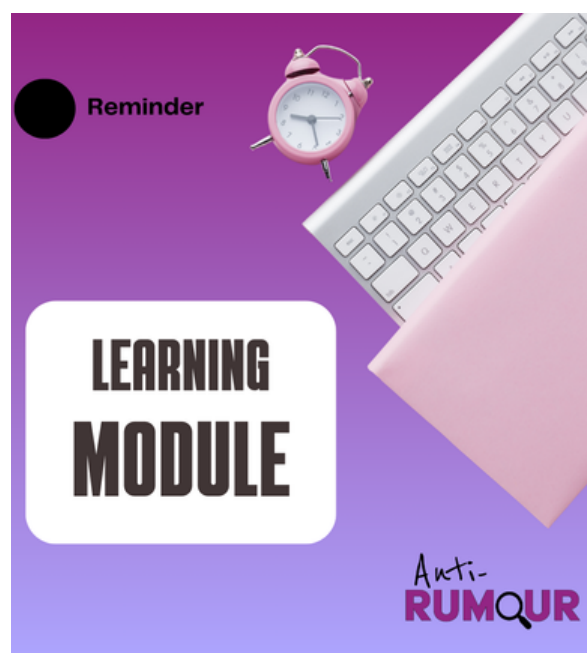
Pronto subiremos el Módulo de Aprendizaje Anti-Rumour

Este módulo se elaborará con el objetivo de mejorar la alfabetización mediática de los jóvenes. Proporcionan planes de clases para enseñar a las organizaciones juveniles y a los trabajadores juveniles cómo utilizar los materiales Anti-Rumour (Guía, Kit de herramientas y Juego), mostrando cómo pueden resultar útiles para los grupos marginales y las cuestiones medioambientales.

Se dividirá en 4 lecciones:

- Teorías conspirativas sobre grupos marginales
- Conciencia medioambiental y calentamiento global
- Teorías de la conspiración y características clave
- Alfabetización mediática -Protección y capacitación

Contienen un enfoque tanto teórico como práctico, adaptado al grupo destinatario, y proporcionan material útil e interesante para integrar en los programas educativos!



Permanece atento si quieres saber más!



@anti_rumour



@AntiRumour_Page



Stiftung Digitale Chancen
Alemania



Dramblys
España



Challedu
Grecia



Citizens In Power
Chipre



Co-funded by
the European Union

El apoyo de la Comisión Europea a la elaboración de esta publicación no constituye una aprobación de su contenido, que refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.
Número de proyecto: 2021-2-DE04-K220-YOU-000048336