

Newsletter de Anti-Rumour

Nº 4

OCTUBRE 2024

Hola, Anti-Rumorers!

Nuestro proyecto está llegando a su fase final y en los últimos meses han ocurrido **muchas cosas interesantes**.

El Consorcio de Anti-Rumour ha trabajado duro para producir unos resultados finales óptimos y ampliar el alcance del proyecto para ser de mayor utilidad a la sociedad. Aunando esfuerzos hemos logrado nuestros objetivos de impacto en las comunidades locales. Ahora podemos decir con orgullo que muchos y muchas trabajadores y trabajadoras jóvenes de toda Europa han llegado a comprender y reconocer la importancia de nuestro proyecto, sus objetivos y valores.

Anti-Rumour ha aportado y seguirá aportando su granito de arena a la lucha contra la desinformación mundial, como también ha fomentado la capacitación de los y las jóvenes para que consuman la información de manera activa y responsable.

Reunión transnacional de socios en Berlín

A principios de julio, el Consorcio Anti-Rumor se reunió en Berlín para su último encuentro transnacional (TPM) con el fin de debatir y sentar las bases para la finalización del proyecto.

Durante los dos días que duró el TPM, los socios y socias abordaron los comentarios recogidos de sus Lecciones de Aprendizaje Local, intercambiando sus puntos de vista y detalles, con el objetivo de seguir perfeccionando los resultados producidos (la Guía, la Caja de Herramientas y el Juego). Además, tuvieron la oportunidad de probar los Módulos de Aprendizaje, estableciendo los principales elementos a mejorar, con el fin de terminar de pulir los recursos de acuerdo al calendario previsto.



Evento Multiplicador I

Nicosia - 12 Septiembre 2024

El 12 de septiembre, nuestros socios de C.I.P. llevaron a cabo su evento multiplicador nacional en Nicosia.

Asistieron 37 participantes entre trabajadores y trabajadoras juveniles, personas expertas en medios de comunicación e investigación y otros perfiles interesados. El evento se dividió en 3 secciones principales:

La primera, con una presentación general del proyecto y sus resultados. La segunda, con un panel de 3 expertos. La tercera, con actividades prácticas en las que las y los participantes tuvieron la oportunidad de interactuar y probar el material del proyecto.

La opinión general de quienes asistieron fue muy positiva, calificando los recursos de Anti-Rumour como muy útiles, con mucho potencial a la hora de lograr gran impacto. Muchos de ellos mencionaron la importancia de utilizar este material en programas educativos y algunos se comprometieron a utilizarlo en su trabajo.



Evento Multiplicador II

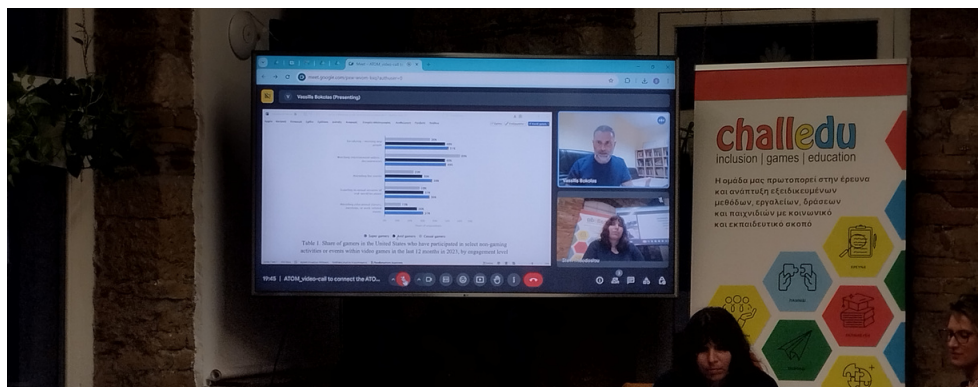
Atenas – 18 Septiembre & 4 Octubre 2024

El primer Evento Multiplicador Anti-Rumor en Atenas comenzó con una sesión de bienvenida y café de 18:00 a 18:30. A continuación, Challedu presentó el proyecto Anti-Rumor, introduciendo el consorcio y detallando la experiencia y colaboración de las cuatro organizaciones asociadas.

Challedu se había puesto en contacto previamente con expertos de otra organización dedicada al emprendimiento social, que ofrecieron dos presentaciones adicionales. Una se centró en el Metaverso (Vasilis Bokola), mientras que la otra (Niki Mela) destacó un proyecto relacionado con las Fake News y la desinformación, que se alineaba con los objetivos del proyecto Anti-Rumour. Después, los participantes probaron el juego.

El segundo evento siguió una estructura similar, comenzando con una presentación del evento y un debate posterior. Tras una breve pausa, el acto pasó a una fase más interactiva con una sesión de networking y una prueba del juego de Anti-Rumour acompañada de un café informal.

Un resultado especialmente positivo fue el interés expresado por varios educadores en incorporar elementos del juego Anti-Rumour y sus resultados a sus actividades profesionales. Consideraron que estas herramientas son recursos valiosos para concienciar a los estudiantes sobre la alfabetización mediática y mejorar su capacidad de pensamiento crítico.



Evento Multiplicador III

Berlin

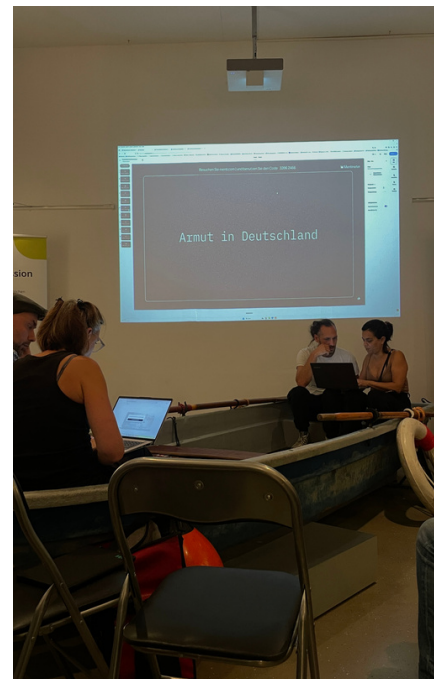
El 24 de septiembre, SDC llevó a cabo su evento multiplicador en Berlín, en el Museo de Juegos de Ordenador, llegando a 29 participantes, en su mayoría trabajadoras y trabajadores juveniles y educadores.

El evento se llevó a cabo con la idea de mostrar los 4 resultados de Anti-Rumor y realizar después un taller de aprendizaje basado en juegos.

Los resultados se presentaron de manera eficiente, con los participantes haciendo preguntas y mostrando interés en aplicarlos en sus contextos.

A continuación, SDC llevó a cabo la actividad práctica del taller, consistente en una 'Prompt Battle' que permitió conectar los materiales de Anti-Rumor con la vida real, poniendo a prueba su aplicabilidad. La actividad tenía como objetivo el entrenamiento en imágenes generadas por IA. Las personas que participaron debían crear una imagen falsa de la forma más realista posible.

La respuesta obtenida fue muy positiva, y muchos participantes querían probar el material en su trabajo. También les gustó que el material fuera muy pertinente y actual.



Evento Multiplicador Internacional

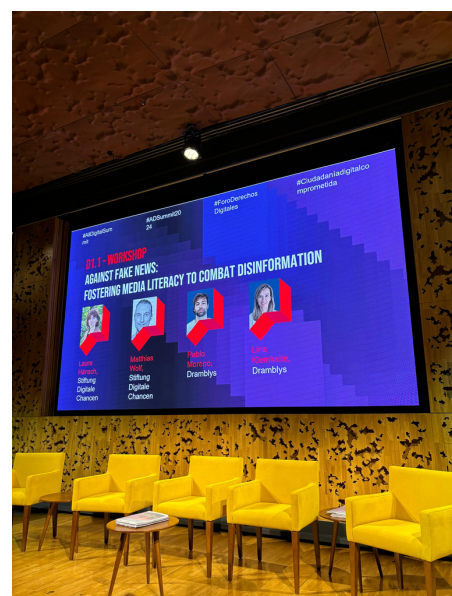
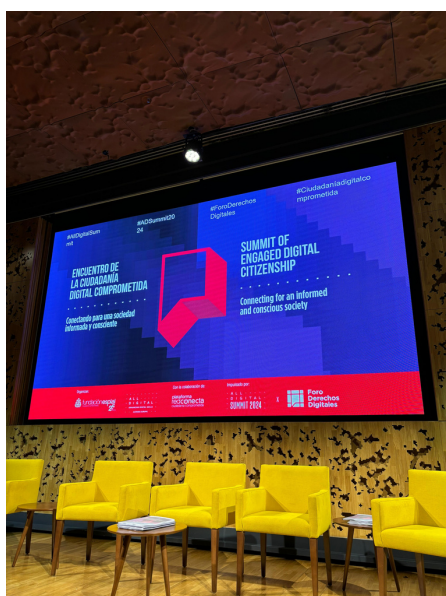
Madrid

El evento Multiplicador Internacional de Anti-Rumor tuvo lugar en Madrid, el 15 de octubre. Se llevó a cabo durante la Cumbre All Digital Summit (ADS) disponiendo de una sala y franja horaria asignadas. La Cumbre reunió a personas expertas y organizaciones de toda Europa en el ámbito de los derechos digitales y la ciudadanía comprometida. Presentar y llevar a cabo un evento Multiplicador Internacional complementó los valores y objetivos del All Digital Summit, lo que otorgó mayor impacto al propio evento.

SDC y Dramblys aprovecharon la oportunidad para presentar a quienes asistieron el proyecto Anti-Rumour, llevando a cabo varios talleres. Asistieron cerca de 100 personas, que se mostraron plenamente implicadas y comprometidas.

La sesión consistió en una breve presentación del proyecto. A continuación, SDC y Dramblys ofrecieron una explicación más detallada de los resultados de Anti-Rumour y de cómo se podía acceder a ellos en la web. Tras una breve pausa, Dramblys llevó a cabo la Actividad 2 del Módulo 2 de las Lecciones de Aprendizaje Anti-Rumor. Posteriormente, SDC realizó también la Actividad 3 del Módulo 3 de las lecciones.

Esta parte tuvo gran éxito, las valoraciones de las actividades interactivas fueron muy positivas, calificándolas la gente presente como muy atractivas y útiles. En general, todo el mundo se mostró más que satisfecho con el evento y demostró gran interés por los materiales del proyecto. Muchas de las personas asistentes preguntaron por la posibilidad de descargarlos y utilizarlos en su trabajo, ya que había muchos jóvenes educadores.



¡Síguenos!

No olvides seguirnos en las redes sociales si quieres convertirte en un consumidor activo.



@anti_rumour

¡RECUERDA QUE PUEDES ENCONTRAR TODOS LOS RECURSOS EN NUESTRA WEB!



<https://anti-rumour.eu>

Anti-
RUMOUR

¡COMPARTE EL PROYECTO ANTI-RUMOUR Y
AYÚDANOS A AMPLIFICAR SU IMPACTO!